

OFFICE NATIONAL DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE.

BREVET D'INVENTION.

XX. — Articles de Paris et industries diverses.

N° 420.073

1. — JEUX, JOUETS, THÉÂTRES, COURSES.

Dispositif applicable aux jouets représentant des hommes et des animaux pour imiter les mouvements de marche.

Société : NÜRNBERGER METALL- & LACKIERWAARENFABRIK vorm. GEBRÜDER BING ACTIENGESELLSCHAFT résidant en Allemagne.

Demandé le 6 septembre 1910.

Délivré le 12 novembre 1910. — Publié le 21 janvier 1911.

(Modèle d'utilité déposé en Allemagne le 7 mars 1910. — Déclaration du déposant.)

La présente invention a pour objet un dispositif qui s'applique aux jouets consistant en des figurines humaines ou animales, dans le but de faire exécuter par les jambes de ces 5 figurines des mouvements imitant la marche, cela lorsqu'on les fait avancer sur le sol ou autre support, en les tirant ou en les poussant.

A cet effet, on munit les figurines de 10 jambes creuses, articulées au corps, et on loge dans l'intérieur de chaque jambe une tige fixe, portant à son extrémité inférieure un petit galet; à ce dernier, on attache excentriquement, l'une des extrémités d'une bielle 15 dont l'autre extrémité s'articule à la paroi de la pièce creuse figurant la jambe. Lorsqu'on tire par une ficelle, par exemple, la figurine placée sur le sol, le galet tourne et la bielle fait exécuter à la jambe le mouvement oscillant 20 imitant la marche.

Les dessins ci-joints représentent, à titre d'exemple, vue de côté et de devant, une jambe d'animal munie d'un dispositif moteur selon l'invention.

25 La jambe creuse *a* peut osciller autour de l'axe *b*, prolongé à l'intérieur par une tige

verticale ou approximativement *o*, l'extrémité inférieure de cette tige est coudée d'équerre et porte un galet ou roue *d* qui peut tourner librement, et qui est munie d'un trou excentrique dans lequel s'engage l'une des extrémités *g* d'une petite bielle *f*, dont l'autre extrémité *h* s'articule à la paroi de la jambe *a*. Le mouvement de rotation que la roue exécute en roulant sur le sol lorsqu'on fait avancer le 30 jouet, est par la bielle transmis à la jambe, et celle-ci oscille donc constamment, imitant le mouvement de marche. 35

RÉSUMÉ.

L'invention consiste en un dispositif s'ap- 40 pliquant aux jambes des figurines-jouets représentant des hommes ou des animaux, en vue d'imiter le mouvement de marche, lorsqu'on tire ou pousse le jouet sur le sol ou autre support. Le dispositif consiste en une 45 tige fixe, essentiellement verticale, logée à l'intérieur de la jambe creuse qui se trouve attachée à articulation au corps de figurine; la tige porte à son extrémité inférieure un galet auquel s'attache excentriquement 50

Prix du fascicule : 1 franc.

4 [420.073]

JEUX, JOUETS, THÉÂTRES, COURSES.

une bielle, attachée également à la paroi | en roulant sur le sol, la bielle fait osciller la  
de la jambe. Lorsque le galet tourne, cela | jambe.

Société : NÜRNBERGER METALL- & LACKIERWAARENFABRIK vorm. GEBRÜDER BING  
ACTIENGESELLSCHAFT.

Par procuration :

E. S. BECKER.

N° 420.073

Société :

Pl. unique

Nürnberg Metall- & Lackierwarenfabrik  
vorm. Gebrüder Bing Actiengesellschaft

Fig. 1

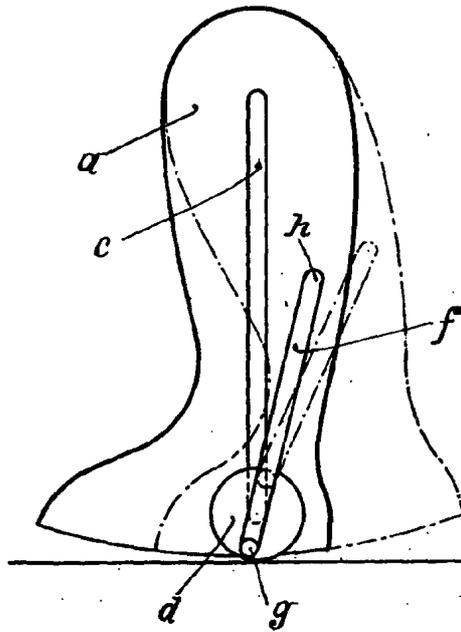


Fig. 2

